

## UN PROJET CULTURE ET LANGUES...

### ECHELLE DU PROJET :

(école, réseau... ? pour quel public ?)

- Ecole, collège, lycée (interne ou entre établissements)
- Etudiants, parents, étrangers en lycée

### OBJECTIF(S) :

- Pratiquer la langue avec une dimension culturelle
- Comprendre des consignes
- Augmenter le vocabulaire
- Connaître des expressions liées au jeu
- Pratiquer le jeu de questions/ réponses

## TYPE DE PROJET



## JEUX EN ANGLAIS

### COMMENT ?

Quelle communication ?

- Affichage
- Info écolito, e.lico

Quels moyens ?

- (matériels, humains)
- Jeux ou tournois sportifs avec intervenants étrangers

Quelle organisation ?

- Une rencontre semestrielle
- sur  $\frac{1}{2}$  journée,  $\frac{1}{2}$  heure par jeu.

### Quel impact pour l'élève?

(en terme de savoirs, savoir-faire, Savoir-être...)

- Plus de motivation,
- Pouvoir échanger avec un étranger,
- Oser davantage

### Quel impact pour l'établissement?

(l'équipe, les parents...)

- Renforcer le lien au sein de l'équipe
- Impliquer les familles